

DÍMELO SIN DECÍRMELO



dimelosindecirmelo

¡SE BUSCA NUEVO ADMINISTRADOR O ADMINISTRADORA PARA ESTE INSTAGRAM!

Dime que eres relajado/a, sin decirme que eres relajado/a



¿SERÁS TÚ EL/LA PRÓXIMO/A?



Con fotografías de los premios "Comedy Wildlife Photography Awards".

PRESENTACIÓN DEL JUEGO "DÍMELO SIN DECÍRMELO"

¡Se busca **administrador** o **administradora** para el **Instagram** @dimelosindecirmelo!

Esta cuenta, llena de humor, se caracteriza por los **memes** que publica, que incluyen la oración "**Dime que eres [adjetivo], sin decirme que eres [adjetivo]**" relacionada a una **imagen** que la representa:

Dime que eres relajado/a, sin decirme que eres relajado/a



La persona que administra el Instagram ha decidido retirarse y por eso está buscando a su reemplazante **¿Serás tú el nuevo administrador o administradora?**

Para ganar este puesto debes poner a prueba tus habilidades para **crear las publicaciones características de la página** y vencer a los otros candidatos o candidatas en un juego **para 4 o 5 personas** que medirá tu **rapidez para conectar adjetivos con imágenes** y así crear los mejores memes .

¿Qué materiales incluye el juego?

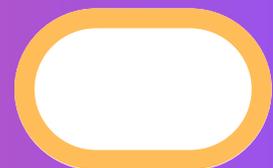
- 36 cartas de adjetivos (amarillas)
- 19 cartas de imágenes (blancas)
- Tablero
- Tarjetas de orden



CONFLICTIVO/A



DIME QUE ERES **SIN**
DECIRME QUE ERES



¿El adjetivo refleja alguna característica o situación representada en la imagen?

¿Qué elemento/elementos de la imagen se relacionan con el adjetivo?



INSTRUCCIONES DEL JUEGO

"DÍMELO SIN DECÍRMELO"

Preparación del juego:

- Los/as 4 o 5 integrantes del juego deben sentarse en círculo y poner el tablero al centro.
- Un integrante deberá tomar el mazo de cartas de imágenes (blanco) para comenzar a observarlas una por una, pasando la carta ya visualizada al jugador o jugadora de la derecha. De esta manera, todos/as los/as jugadores/as deben haber visto las cartas de imágenes antes de comenzar a jugar.
- Luego, deben dejar las 19 cartas de imágenes (blancas) sobre el recuadro blanco del tablero, con las fotos mirando hacia abajo y la parte blanca hacia arriba.
- Posteriormente, se deben repartir las cartas de adjetivos (amarillas). Si son 4 jugadores/as cada integrante debe recibir 9, y si son 5, cada integrante debe recibir 7, en este último caso sobrará una carta. Cada jugador/a puede ver sus propias cartas, sin posibilidad de observar las del resto.

¿Cómo jugar?

1. Para elegir quién comienza deberán escoger al azar 4 o 5 tarjetas de orden, parte el juego quien saca la tarjeta que dice "Dime que eres afortunado, sin decirme que eres afortunado". Entonces, el juego inicia con ese/a integrante (y continúa hacia la izquierda), quien debe sacar una carta de imagen y darla vuelta para que todos/as la vean.
2. Tras lo anterior, cada jugador o jugadora deberá observar la imagen y revisar sus cartas de adjetivos en busca de alguna que se relacione con la imagen. Para eso, pueden guiarse por dos preguntas: "¿El adjetivo refleja alguna característica o situación representada en la imagen?" y "¿Qué elemento/elementos de la imagen se relacionan con el adjetivo?". La primera persona en lograrlo deberá poner su carta de adjetivo en el recuadro amarillo del tablero y decir en voz alta "Dime que eres [adjetivo], sin decirme que eres [adjetivo]" (los dos pasos son necesarios).
3. Para continuar el juego, se dejan a un lado las dos cartas ya usadas y un siguiente jugador o jugadora (quien se encuentre a la izquierda del integrante que comenzó el juego) saca una próxima imagen para seguir relacionando los adjetivos con las imágenes. Gana el juego quien logra usar todos sus adjetivos primero o quien logra usar la mayor cantidad de adjetivos, es decir, al terminar de observar todas las imágenes gana el jugador o jugadora con menos adjetivos en la mano, y recibe el título de "administrador" o "administradora".
4. ¿Cómo asegurarse de que el adjetivo que se relacionó con la imagen la representa realmente? Para eso están las preguntas: "¿El adjetivo refleja alguna característica o situación representada en la imagen?" y "¿Qué elemento/elementos de la imagen se relacionan con el adjetivo?". En caso de que se crea que las respuestas son "no" y "ninguno", entre todos los jugadores y jugadoras pueden hacer el ejercicio de responder a las preguntas y evaluar si se acepta o no la jugada con ese adjetivo. Luego de discutir, y partir de sus respuestas, pueden votar a mano alzada, la jugada se acepta si votan 3 integrantes a favor (en el caso de 4 jugadores/as) o 4 (en el caso de 5 jugadores/as). De lo contrario, se rechaza y la carta de adjetivo vuelve a las manos de su jugador y la carta de imagen se devuelve al final de su mazo.

DIME QUE ERES
DECIRME QUE ERES

...../

SIN



¿El adjetivo refleja alguna característica o situación representada en la imagen?

¿Qué elemento/elementos de la imagen se relacionan con el adjetivo?



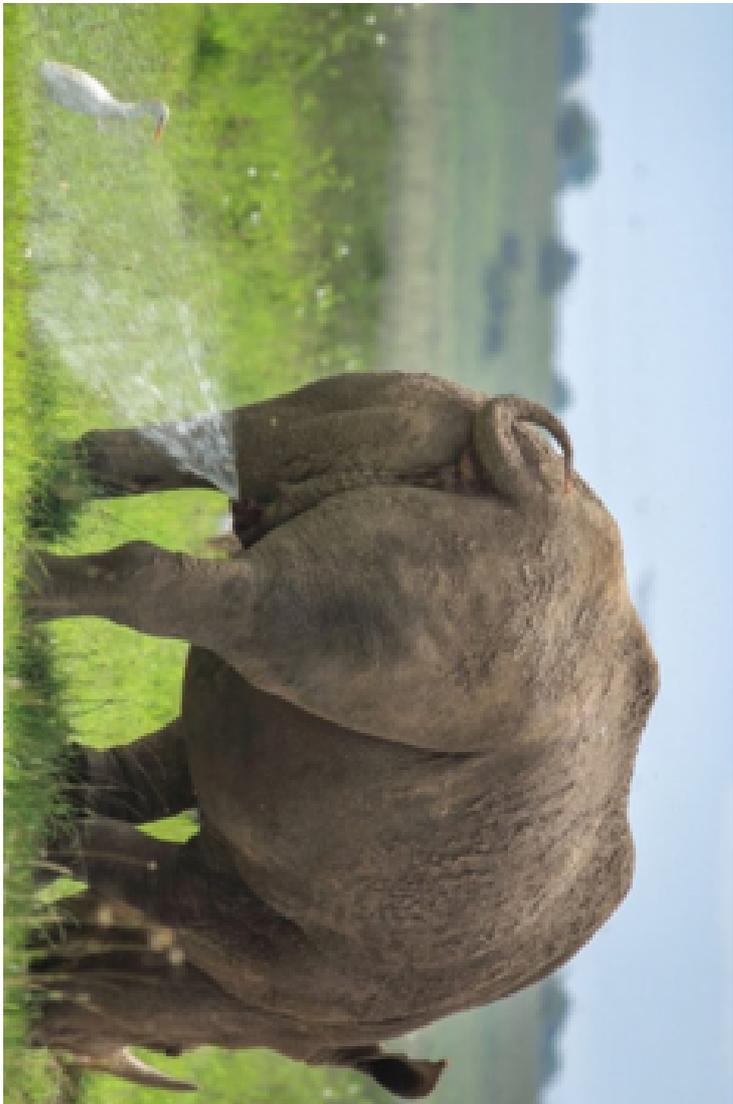
**DIME QUE ERES
AFORTUNADO/A, SIN DECIRME
QUE ERES AFORTUNADO/A**

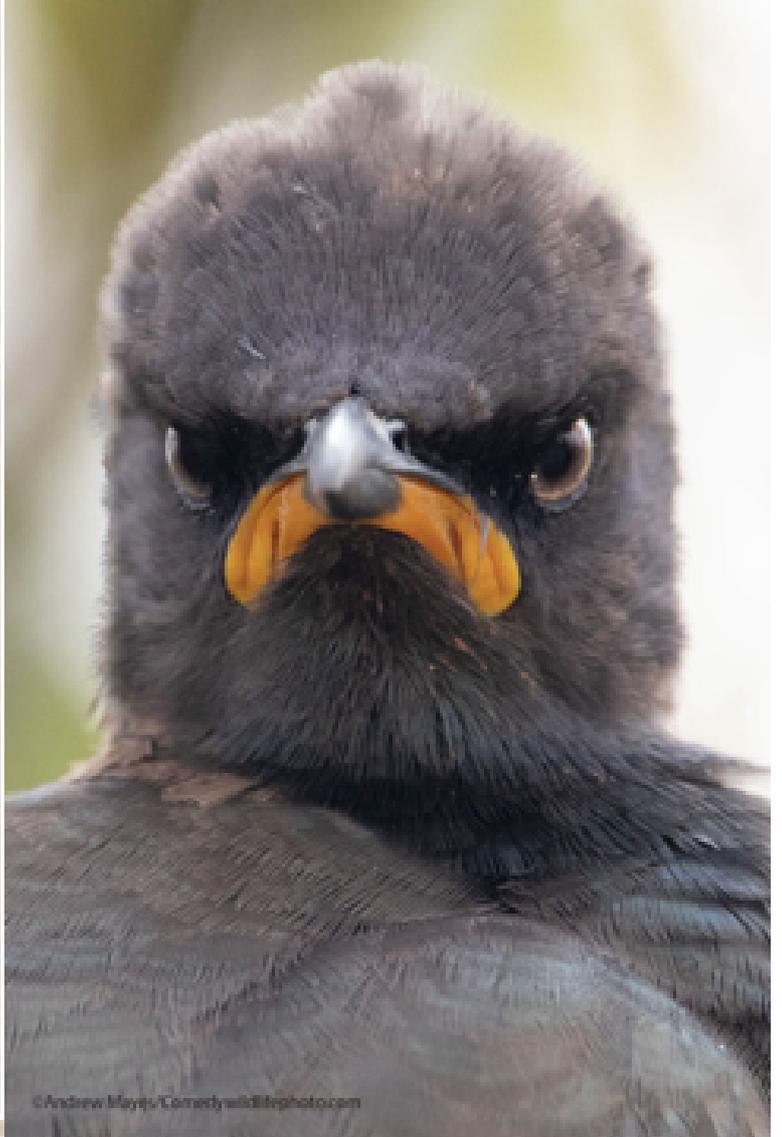
**DIME QUE ERES
DESAFORTUNADO/A, SIN DECIRME
QUE ERES DESAFORTUNADO/A**

**DIME QUE ERES
DESAFORTUNADO/A, SIN DECIRME
QUE ERES DESAFORTUNADO/A**

**DIME QUE ERES
DESAFORTUNADO/A, SIN DECIRME
QUE ERES DESAFORTUNADO/A**

**DIME QUE ERES
DESAFORTUNADO/A, SIN DECIRME
QUE ERES DESAFORTUNADO/A**







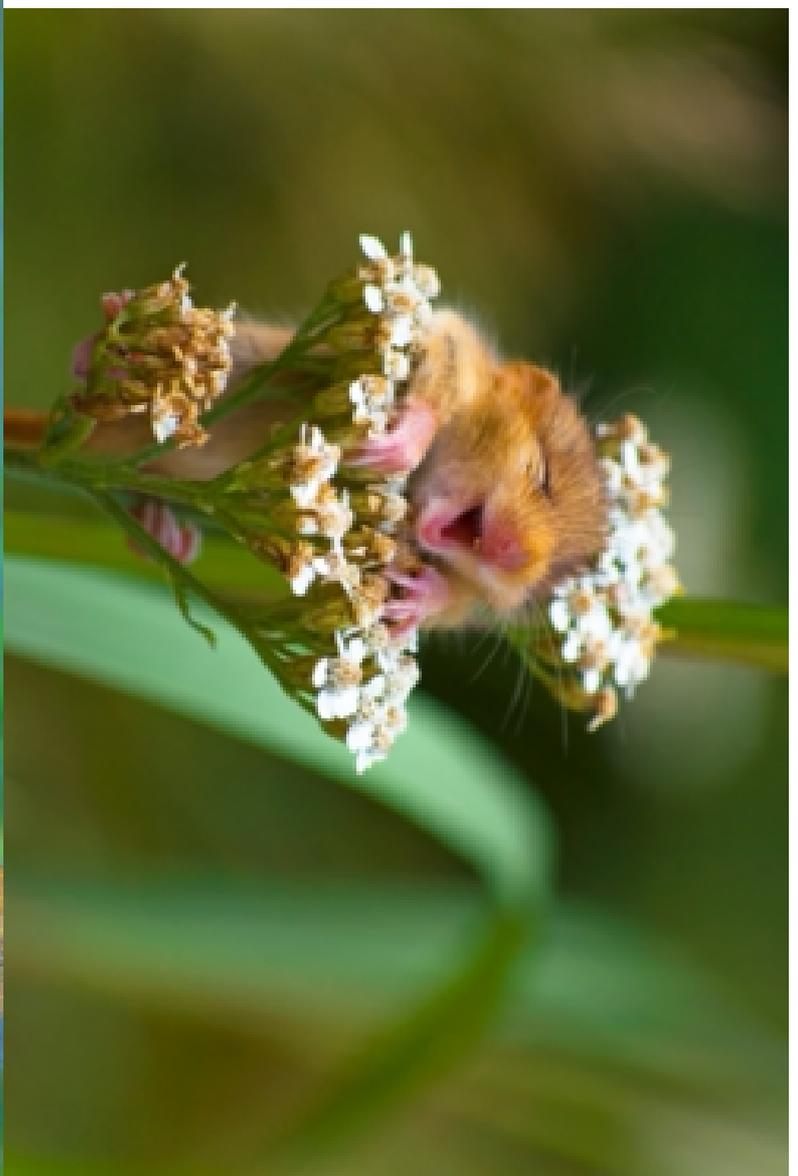
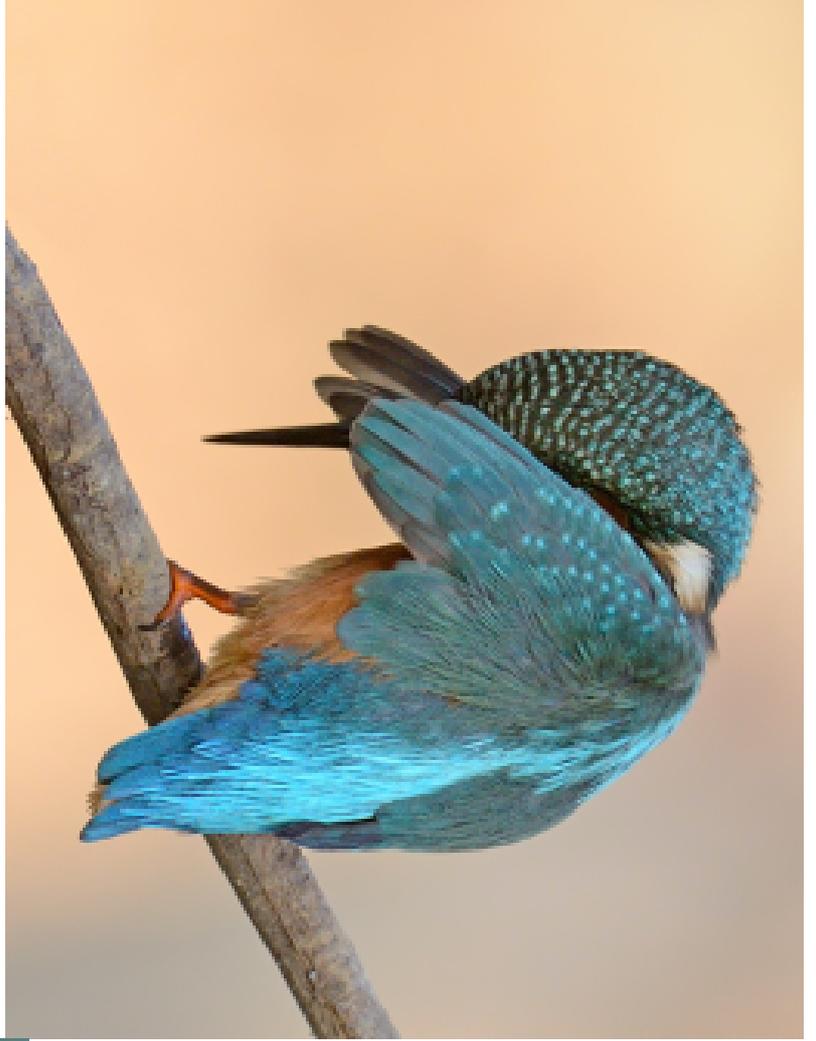
© Peter Linde Photography, August 2014



© Peter Linde Photography, August 2014



© Peter Linde Photography, August 2014





CARIÑOSO/A

AFECTUOSO/A

ALEGRE

FELIZ

CONFLICTIVO/A

PELEADOR/A

CURIOSO/A

OBSERVADOR/A

DRAMÁTICO/A

EXAGERADO/A

ELEGANTE

SOFISTICADO/A

HAMBRIENTO/A

GLOTOÓN/A

MALHUMORADO/A

ENOJÓN/A

MISTERIOSO/A

ENIGMÁTICO/A

RELAJADO/A

TRANQUILO/A

SIMPÁTICO/A

AMIGABLE

TIERNO/A

ADORABLE

DESAFORTUNADO/A

DESVENTURADO/A

DESCONFIADO/A

SUSPICAZ

OSADO/A

AUDAZ

TÍMIDO/A

VERGONZOSO/A

SONRIENTE

RISUEÑO/A

TRAVIESO/A

JUGUETÓN/A